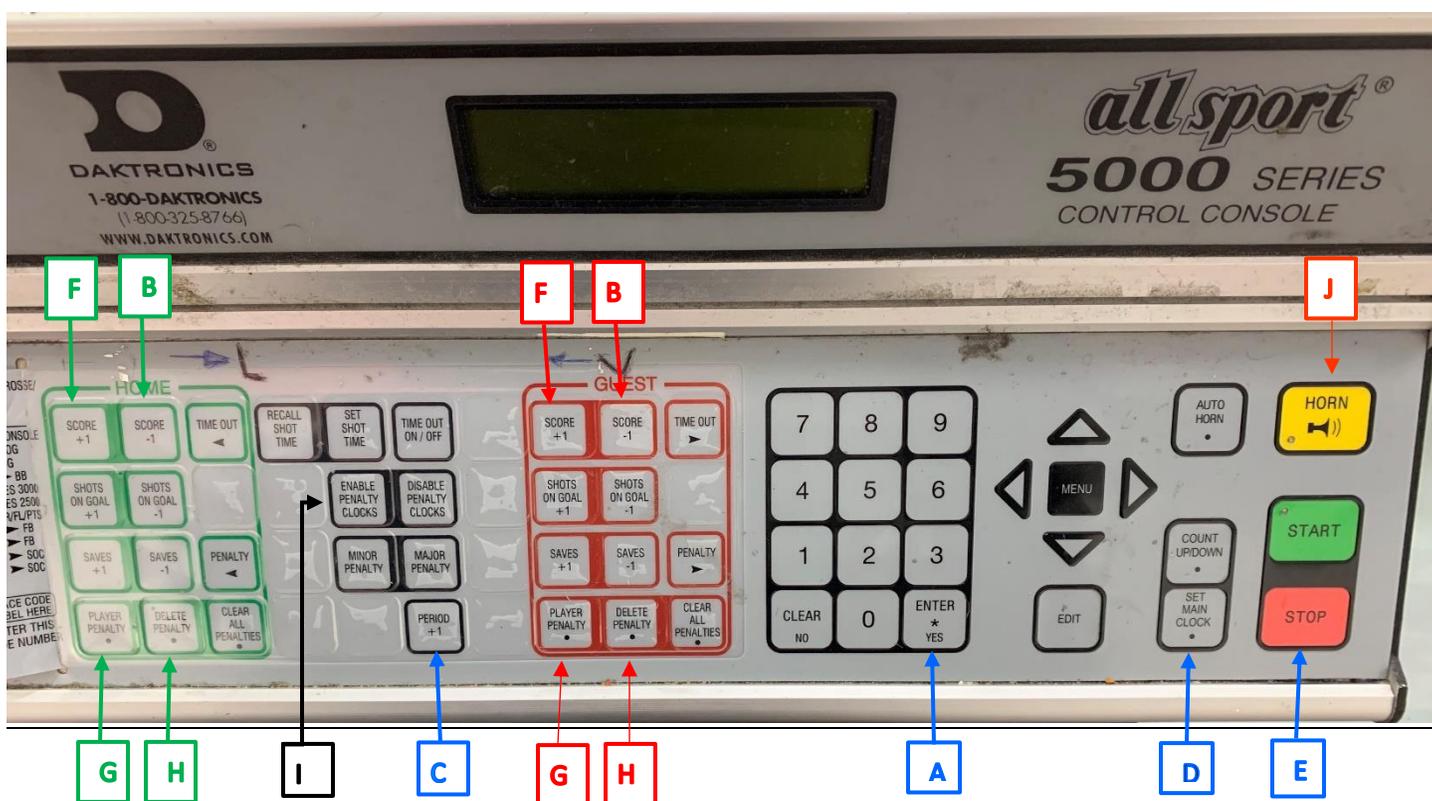


PROCÉDURES POUR TABLEAU INDICATEUR ISATIS SPORT



Pour allumer la console :

Le bouton Power ON/OFF se trouve au dos de la console.
Lorsque vous l'ouvrez, voici le message qui apparaît à l'écran →
Appuyez sur le bouton « ENTER * YES » → voir « A »



Pour enlever les Scores inscrits au tableau de la partie précédente ou corriger une erreur :

Appuyez sur le bouton « Score -1 » jusqu'à 0 vert si côté Local → voir « B » et rouge si côté Visiteur → voir « B »

Pour entrer la période :

Appuyez sur le bouton « PERIOD +1 » jusqu'au chiffre souhaité. Après 9, cela revient à 0. → voir « C »

Pour entrer le temps des périodes ou du warm up :

Appuyez sur le bouton « SET MAIN CLOCK * » → voir « D »
Saisir le temps voulu puis appuyez sur le bouton « ENTER * YES » → voir « A »

Pour démarrer et arrêter le temps :

Utilisez les boutons « START » et « STOP » pour démarrer ou arrêter le temps. → voir E

Pour ajouter un but :

Appuyez sur le bouton « Score +1 » jusqu'à 0 vert si côté Local → voir « F » et rouge si côté Visiteur → voir « F »

Pour entrer une punition :

Appuyez sur le bouton « PLAYER PENALTY * » vert si côté Local → voir « G » et rouge si côté Visiteur → voir « G »
Si pénalité de 2 minutes : Appuyez sur le bouton « ENTER * YES » à 3 reprises. → voir « A »
Si pénalité autre :
Appuyez sur le bouton « ENTER * YES » à 2 reprises, saisir le temps voulu et appuyez sur « ENTER * YES » → voir « A »

Pour enlever une punition :

Appuyez sur le bouton « DELETE PENALTY * » vert si côté Local → voir « H » et rouge si côté Visiteur → voir « H »

Punition pendant du « Running Time » :

Appuyez sur les boutons « DISABLE PENALTY CLOCKS » et « ENABLE PENALTY CLOCKS » → voir « I »

Pour « Buzzer » afin d'aviser les arbitres au besoin :

Appuyez sur le bouton « HORN » → voir « J »

BON MATCH!